



Spikeball

Funesla

Preis: 49,99

Beschreibung

- 2-gegen-2 Sportspiel
- Für drinnen und draußen
- Netz kann nach individuellem Bedürfnis gespannt werden
- Regeln ähnlich wie beim Volleyball

Nutzungshinweise

- Hinweise zum Aufbau und zu den Spielregeln finden sich in der Anleitung (Englisch) und auf dem Produktblatt
- Bälle bei Verschmutzung mit einem Tuch abwischen
- Immer auseinandergebaut zurückgeben

Sicherheitshinweise

- Nicht für kleine Kinder geeignet!
- Nicht darauf springen

Enthalten

- 5 Ringteile
- 5 Beine
- 1 Netz
- 3 Bälle
- 1 Ballpumpenaufsatz
- 1 Anleitung

Stand: 11.04.2024

Stadtbücherei Lengerich

Rathausplatz 1

49525 Lengerich

05481/ 339120

buecherei@lengerich.de

www.buecherei-lengerich.de



Stadtbücherei Lengerich

Stadtbücherei Lengerich
Stadtbücherei Lengerich

Spikeball Spielregeln für Anfänger

Spikeball – ist ein dynamisches Outdoor- und Indoor Ballspiel. Es wird am Strand, auf dem Rasen im Park oder Garten, auf dem Sportplatz, in der Sporthalle oder sogar im Schnee gespielt. Spikeball ist sehr einfach zu erlernen und macht von Anfang an großen Spaß.

360 Grad Ballspiel – Sobald der Spikeball (Ball) im Spiel ist, gibt es keine festgelegten Positionen für die Spieler. Der Ball kann in 360 Grad auf das Netz gespielt werden.

Spikeball – Das Spiel

Aufbau – Die fünf Rahmen mit Haken werden mit den fünf Füßen zu einem Kreis verbunden. Danach das Netz an den Haken befestigen und fest spannen.

Startaufstellung – 2 Teams mit 2 Spielern treten gegeneinander an. Am Anfang stehen sich die Teams am Netz gegenüber. Sobald der Ball im Spiel ist, gibt es keine Seiten mehr. Jeder Spieler kann sich am Netz frei positionieren.

Angabe – Bei der Angabe schlägt der Spieler den Spikeball mit einer flachen Hand auf das Netz in Richtung des gegnerischen Teams. Falls der Ball nicht in Richtung des Gegners gespielt wird, muss die Angabe wiederholt werden. Das Team, welches den letzten Punkt erzielt hat, die Angabe.

Spiel – Nach der Angabe kann das annehmende Team den Ball bis zu zwei Mal hin und her spielen. Der Ball kann dabei mit einer oder zwei Händen gleichzeitig (ohne Doppelkontakt wie beim Beach Volleyball) gespielt werden. Der Ball wird nicht gefangen sondern immer volley gespielt. Spätestens beim dritten Kontakt eines Teamspielers muss der Spikeball auf das Netz zum anderen Team geschlagen werden. Spikeball kann mit allen Körperteilen gespielt werden mit Ausnahme der Füße.

Punkte – Kann ein Team den Ball nicht mehr zurückspielen, erhält das andere Team einen Punkt. Der Spikeball muss nach der Netzberührung immer über die Netzkante hinaus springen. Fällt er wieder auf das Netz oder die Netzkante, erhält das andere Team einen Punkt. Behinderungen sind unzulässig und der Punkt wird wiederholt. Absichtliche Behinderungen werden mit einem Punkt für das andere Team bestraft.

Sieg – Das erste Team mit 21 Punkten und 2 Punkten Abstand hat gewonnen.

Spikeball Spielregeln für Fortgeschrittene (Turnierregeln)

Spikeball allgemein – Spikeball ist ein Teamsport, der mit 2 x 2 Spielern gespielt wird. Die Teams stellen sich im Kreuz (90 Grad Winkel ein Team), um das Spikeball Netz in der Mitte auf. Das Spiel bzw. ein Punkt beginnt, wenn der aufschlagende Spieler den Ball auf das Netz in Richtung des gegenüberliegenden Spielers der anderen Mannschaft schlägt/spielt. Ziel des Spiels ist es, den Ball so auf das Netz zu spielen, dass das andere Team den Ball nicht zurück spielen kann.

Ein Team darf den Ball bis zu drei Mal berühren. Spätestens mit der dritten Berührung muss der Ball auf das Netz zurück gespielt werden. Nachdem der Ball das Netz berührt, ist das andere Team an der Reihe. Das Spiel geht so lange weiter, bis ein Team nicht in der Lage ist, den Ball auf das Netz zurück zu spielen. Die Spieler können sich nach dem Aufschlag frei um das Netz bewegen, ohne dabei aber das Spiel des gegnerischen Teams körperlich zu behindern.

Vor dem Spiel – Bei der Startaufstellung stehen sich die Team im rechten Winkel gegenüber.

Der Ball muss auf 9,5 cm Durchmesser aufgepumpt werden.

Die Netzspannung sollte überall gleichmäßig sein. Ein Ball, der aus ca. 1 m über dem Netz fallen gelassen wird, sollte ca. 40 cm hoch springen.

Die Startposition der Teams wird am Anfang ausgelost. Eine Aufschlagreihenfolge innerhalb der Teams wird vor dem Spiel festgelegt. Die Reihenfolge kann nur zwischen den Sätzen geändert werden.

Das Spiel – Alle Spieler bis auf der, der den Aufschlag annimmt, müssen mind. 1,8 m vom Spikeball Netz entfernt stehen.

Der annehmende Spieler kann seinen Abstand frei wählen.

Nachdem der Aufschlag erfolgt ist, können sich alle Spieler frei bewegen.

Wenn der Ball auf das Netz gespielt wird, ist das gegnerische Team an der Reihe.

Wenn gewünscht (vorher festlegen), kann die Position alle 5 Punkte um 90 Grad gedreht werden, um Witterungseinflüsse auszugleichen.

Punkte – Spikeball wird im Rally-Point-System gespielt; Punktgewinn kann durch beide Teams unabhängig vom Aufschlagsrecht erzielt werden.

Ein Satz wird auf 15 oder 21 Punkte gespielt. Im Turniermodus wird die Punktezahl vorher festgelegt.

Spiele müssen mit 2 Punkten Unterschied gewonnen werden.

Der Ballwechsel endet und ein Punkt wird vergeben, wenn:

- Der Ball den Boden berührt oder aus anderen Gründen nicht nach spätestens 3 Berührungen auf das Netz gespielt wurde.
- Wenn der Ball auf den Rahmen trifft, auch beim Aufschlag.
- Der Ball auf das Netz gespielt wird und wieder auf dem Netz oder dem Rahmen landet, d.h. der Ball springt nicht über das Netz hinaus.
- Der Ball auf dem Netz rollt und nicht abspringt.